

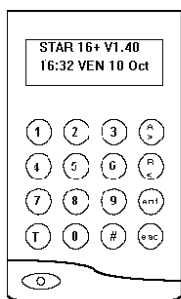
KLAVIER INFORMATIE	4
NUMERISCHE TOETSEN	4
SCROLL - ZIEN TOETSEN	5
ENTER TOETS	5
ESCAPE TOETS	5
HASH TOETS	5
STER TOETS	6
NETVOEDINGS LED	6
ZONES & PROGRAMMATIE LEDS (ENKEL MK4 KLAVIER)	6
STATUS LEDS (ENKEL MK4 KLAVIER)	7
CENTRALE IS IN ALARMTOESTAND	7
HET WAPENEN VAN HET SYSTEEM	8
TOTAAL WAPENEN	8
GEDEELTELIJK WAPENEN	9
ONMIDDELLIJKE WAPENING	11
WAPENINGS OPTIES	11
RESETTEN VAN UITGANGSTIJD	11
AANDUIDING VAN GEWAPENDE CENTRALE	12
INGANGSTIJD	12

OVERSCHRIJDING VAN DE INGANGSTIJD	12
AFWIJKEN VAN DE INGANGSRROUTE	12
HET STOPPEN VAN EEN ALARMMELDING	13
GEBRUIKERSMENU	13
OPTIE 1 - OVERBRUGGEN	14
NORMALE WAPENING MET OVERBRUGDE ZONES	14
OPTIE 2 - BEL FUNCTIE	15
OPTIE 3 - WALK TEST	16
OPTIE 4 - CODES	18
GEBRUIKERCODES	18
PROGRAMMATIE VAN DE CODES	20
WISSEN VAN CODES	21
OPTIE 5 - TEST	22
OPTIE 9 - LOG (ALARM GEHEUGEN)	23
GEHEUGEN UITLEZING (ENKEL LCD KLAVIER)	23
PRINTEN VAN HET EVENEMENTEN GEHEUGEN	23
EVENEMENTEN DETAILS	24
OPTIE 10 - TIJD	25

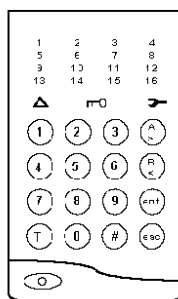
ZOMERTIJD - WINTERTIJD	25
ALARM EN HELP BOODSCHAPPEN	26
HET VERMIJDEN VAN ONGEWENSTE ALARMMELDINGEN	28
ERKENDE INSTALLATEUR	29

KLAVIER INFORMATIE

Uw Star centrale kan bediend worden met behulp van een LCD (Liquid Cristal Display), een LED (Light Emitting Diode) codeklavier of een combinatie van beide klavieren. De werking van het LCD-klavier en het LED-klavier is identiek, met uitzondering van de informatieweergave op het klavier zelf.

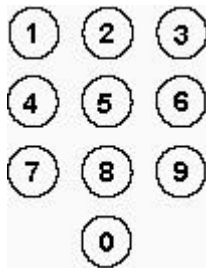


MK3 LCD



MK4 LED

NUMERISCHE TOETSSEN



De numerische toetsen worden oa gebruikt voor het vormen van de Personal Identification Numbers. Deze PIN codes identificeren de gebruikers en geven toegang tot de bediening van de Star centrale. Een Pin code bestaat uit minstens 4 digits. Standaard zijn volgende codes reeds geprogrammeerd:

Managercode = 1234

Eens dat men toegang tot de bediening van de centrale heeft gekregen kunnen de numerische toetsen ook gebruikt worden voor het selecteren en wijzigen van de opties.

SCROLL - ZIEN TOETSEN



Deze toetsen worden ten eerste gebruikt voor het wapenen van de Star centrale. Een code gevolgd door [A>] wapent de centrale volledig, terwijl een code gevolgd door [<B] wapent de centrale gedeeltelijk.



In de Star 16 en 16 *plus* kunnen deze toetsen gebruikt worden om de diverse menu's te doorlopen.

ENTER TOETS



De [Ent] toets wordt gebruikt voor :

Het bekomen van toegang in de diverse menu opties
Bevestiging van de uitgevoerde programmatie details

ESCAPE TOETS



De [Esc] toets annuleert iedere vorig uitgevoerde programmatie wijziging en doet het systeem terug keren naar het voorgaand optie niveau. Herhaaldelijk opeenvolgend gebruik van de [Esc] toets doet het systeem terugkeren naar de start display (Bannertekst voor LCD klavier en alle LEDs gedoofd op LED klavier)

HASH TOETS



De [#] toets wordt gebruikt als een soort van aan-uitschakelaar die bepaalde programmaties in de Star centrale aktiveert of desactiveert. Een voorbeeld hiervan is het overbruggen van zones.

STER TOETS



De [*] toets wordt gebruikt als 'shift' toets in gebruik met andere toetsen voor het bedienen van bepaalde bijkomende functies. Deze combinaties zijn per default niet geactiveerd. Voor het activeren van deze functies dient eerst een geldige code gevolgd door de [*] en de [Esc] ingegeven te worden.

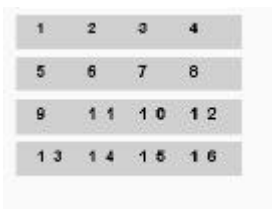
De [*] toets wordt ook gebruikt bij het corrigeren of wissen van Pins in het Code menu, of bij het wissen van karakters in het tekst menu.

NETVOEDINGS LED

De groene netvoedings LED geeft niet alleen een aanduiding over het al dan niet aanwezig zijn van de 220 Vac, maar ook een aanduiding over de conditie van de backup batterij.

LED	Vac status	Batterij status	Zekeringen
Aan	220 Vac ok	Batterij ok	Zekeringen ok
Traag knipperen	220 Vac onderbroken	Batterij ok	Zekeringen ok
Snel knipperen	220 Vac onderbroken	Batterij laag	Zekeringen stuk

ZONES & PROGRAMMATIE LEDS (ENKEL MK4 KLAVIER)






Deze 16 Leds worden gebruikt als aanduiding voor :

- bevestiging gebruik van de toets bij ingave code
- de programma's en gekozen opties in de diverse menu's
- welke zones er open zijn tijdens de uitgangstijd
- welke zones er alarm gegeven hebben
- het type van alarm.

STATUS LEDS (ENKEL MK4 KLAVIER)



Deze drie LEDs geven informatie over de status van de Star centrale. De betekenis is samengevat in de onderstaande tabel.

	Status van de LED		
			
Ongewapende centrale	Uit	Uit	Uit
Installateursmode	Uit	Uit	Aan
Geldige code is ingegeven (niveau menu selectie)	Uit	Uit	Traag knipperen
Niveau menu programmatie	Uit	Uit	Snel knipperen
Volledige of partiele wapening	Uit	Traag knipperen	Snel knipperen
Systeem volledig of gedeeltelijk gewapend :			
	Uit	Aan	Uit
Centrale is in alarmtoestand	Snel knipperen	Snel knipperen	Snel knipperen
Reset is vereist	Traag knipperen	Traag knipperen	Traag knipperen
Zone Alarm	Uit	Uit	Snel knipperen
Module Alarm	Traag knipperen	Uit	Snel knipperen
Systeem Alarm	Aan	Uit	Snel knipperen

CENTRALE IS IN ALARMTOESTAND

Als aanduiding van de alarmtoestand van de centrale knipperen de drie status LEDs snel.

HET WAPENEN VAN HET SYSTEEM

Alvorens tot de wapening van het systeem over te gaan gaat U het volgende na :

- Alle ramen en deuren zijn gesloten.
- De bewegingsdetektoren zijn niet afgeschermd door eventuele voorwerpen.
- In de ruimtes uitgerust met bewegingsdetektoren bevinden zich geen bewegende voorwerpen meer die een eventueel ongewenst alarm kunnen veroorzaken.

TOTAAL WAPENEN

Enkel gebruikerscodes met een actief geprogrammeerd wapeningsattribuut, zijn in staat de centrale totaal of partieel te wapenen. Zie voor meer details «Gebruikersmenu-Menu Optie 4 - Codes ». Bij het kiezen van de optie ‘Totaal wapenen’ schakelt het systeem zich volledig in.

Tik : Code + [A]



De LCD display toont het aftellen van de uitgangstijd. Aan het einde van de uitgangstijd of wanneer een ‘Laatste’ zone de uitgangstijd beëindigt, zijn de luidsprekeruitgang en de buzzers van de klavieren gedurende 4 seconden stil. Na deze 4 seconden zal een dubbele bieptoon de wapening van het systeem bevestigen. Op de display van het LCD klavier verschijnt even de tekst :’ Systeem Gewapend’ waarna de display vervolgens blanco wordt.

GEDEELTELIJK WAPENEN

Een gebruiker kan enkel de delen wapenen die aan zijn code zijn toegewezen. Zie voor meer details « Gebruikersmenu - Optie 4 - Codes ».

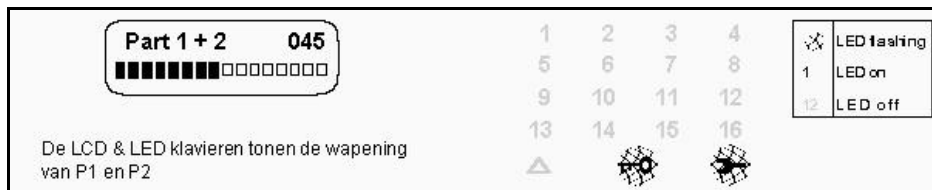
Let op : Bij een gedeeltelijk gewapende centrale worden alle volgzones automatisch in/uitgangszones die bij activatie de ingangstijd doen starten. De volgzones sturen bij een gedeeltelijke wapening geen sirene, tenzij de ingestelde ingangstijd overschreden wordt.

Bij het selecteren van de optie deelbeveiliging wordt de status van de de delen, die aan de gebruikerscode toegewezen zijn, op de display weergegeven.

Deelbeveiliging door een vaste keuze

Tik : Code + [B] + [ENT] :

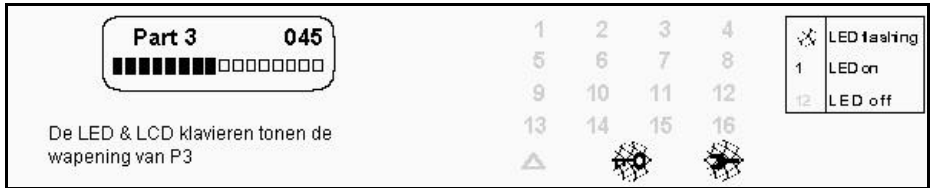
Indien toegewezen aan de code zullen deel 1 en deel 2 gewapend worden en zal aan de toestand van deel 3 niks wijzigen. Wanneer tussen het drukken van de toets [B] en de toets [Ent] meer dan 15 seconden is dan zal de centrale de delen 1 en 2 wapenen.



Let op : Als er maar één deel aan de code is toegewezen (D1 of D2) zal enkel deze wapenen. Als Deel 3 of geen enkel deel toegewezen is, valt de display terug naar de bannerstand.

Deelbewaking op willekeurige basis

Tik : Code + [B] + 3



Enkel het gekozen deel zal wapenen, ongeacht de status van de andere delen. Dit biedt het bedieningsgemak gedeeltelijk te kunnen wapenen zonder daarvoor eerst het systeem volledig te moeten ontwapenen. De LCD display toont het aftellen van de uitgangstijd. Aan het einde van de uitgangstijd of wanneer een 'Laatste' zone de uitgangstijd beëindigt, zijn de luidsprekeruitgang en de buzzers van de klavieren gedurende 4 seconden stil. Na deze 4 seconden zal een dubbele bieptoon de wapening van het systeem bevestigen. Op de display van het LCD klavier verschijnt even de tekst : 'Systeem Ingeschakeld' waarna deze vervolgens blanco wordt.

Let op : Het sluiten van een 'Laatste' zone die aan één deel is toegewezen, zal bij het gedeeltelijk wapenen van een combinatie van meerdere delen de volledige deelbeveiligings- combinatie wapenen.

ONMIDDELLIJKE WAPENING

De toets '0' kan door Uw installateur geprogrammeerd worden om de uitgangprocedure te verkorten van het systeem. Zodoende kan men onmiddelijk, zonder uitgangstijd, wapenen door het intoetsen van de '0' toets. Als de '0' toets gebruikt wordt voor onmiddellijke wapening, geven de luidsprekeruitgang en de buzzers van de klavieren geen bevestigingsbepjes. Op de display van een LCD klavier zal de boodschap Systeem Gewapend eventjes verschijnen.

WAPENINGS OPTIES

Uitgangstijd

Eens de uitgangsroutine gestart is, geven de buzzers van de klavieren en de luidsprekeruitgang van de centrale een continu toon. Wanneer de wapening vanaf een LCD klavier gestart wordt, verschijnt er op de display de tijd in seconden alvorens het systeem gewapend is. . Wanneer de wapening vanaf een LED klavier gestart wordt, knipperen de sleutel en de moersleutel LED simultaan gedurende de uitgangstijd.

Totale Wapening

■■■■■■■■□□□□□□□□

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16

✖	LED flashing
1	LED on
12	LED off

De LCD & LED klavieren tonen het verlopen van de uitgangstijd

RESETTEN VAN UITGANGSTIJD

Als er tijdens de uitgangstijd zones geopend worden zullen de luidsprekeruitgang en de buzzers van de klavieren snel pulseren en geven de klavieren aanduiding van welke zones open staan. Het sluiten van de zones reset en herstart de uitgangstijd.

2 zones open

[<] [>] voor kijken

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16

✖	LED flashing
1	LED on
12	LED off

De LED & LCD klavieren tonen de open zones tijdens de uitgangstijd

AANDUIDING VAN GEWAPENDE CENTRALE

Aan het einde van de uitgangstijd zwijgen de klavierbuzzers en de luidsprekeruitgang ongeveer 4 seconden. Gedurende deze periode heeft men de tijd de deur te sluiten en kunnen de detektoren in rust komen alvorens het systeem definitief wapent. Twee lange bieptonen duiden aan dat het systeem gewapend is. Op de LED klavieren lichten de sleutel LED's op en na de korte verschijning van de tekst 'Systeem Gewapend' valt de LCD display blanco.



INGANGSTIJD

De Star centrale start haar ingangstijd na activatie van een 'Laatste' of een 'Vertraagde' zone. De klavierbuzzers en luidsprekeruitgangen pulseren langzaam ter aanduiding van het aftellen van de ingangstijd. De gebruiker dient direct via de overeengekomen route naar het klavier te gaan om de Star te ontwapenen alvorens de ingangstijd verstreken is. Als de ingangstijd voor meer dan 75% verstreken is zullen de buzzers en de luidsprekeruitgang sneller pulseren als aanduiding dat de gebruiker zich moet haasten daar de uitgangstijd drijgt overschreden te worden.

OVERSCHRIJDING VAN DE INGANGSTIJD

Het overschrijden van de ingangstijd heeft een volledig alarm tot gevolg met inbegrip van sturing van de sirene en de flash.

AFWIJKEN VAN DE INGANGSROUTE

Indien men gedurende de ingangstijd van de vastgestelde ingangsroute afwijkt door een directe zone te betreden, veroorzaakt men een volledig alarm.

HET STOPPEN VAN EEN ALARMMELDING

Om een alarmmelding te stoppen volstaat het om een geldige code op het codeklavier in te voeren gevolgd door de ESC-toets.

Bepaalde vormen van alarmmeldingen vereisen, eens ze gestopt zijn, een Reset van het systeem door een daartoe bevoegde gebruikerscode.

In deze gevallen zal op het scherm van het LCD-klavier weergegeven worden door wie de Reset vereist wordt ; hetzij de Manager (Hoofdgebruiker) of de Installateur. Op het Led-klavier zullen de drie status Led's altenerend oplichten om aan te duiden dat er een bevoegde code vereist wordt om een Reset uit te voeren.

GEBRUIKERSMENU

Het gebruikersmenu biedt de gebruiker de mogelijkheid om bepaalde wijzigingen aan het systeem aan te brengen.

Alle gebruikers hebben de mogelijkheid om de opties « Bel functie » en « Walk » aan te spreken. De mogelijkheid om de opties « Omit » en « Codes » te manipuleren wordt door de hoofdgebruiker beslist en door hem toegekend aan de betreffende gebruikerscode. De hoofdgebruikerscode kan eveneens het alarmgeheugen « Log » oproepen en de tijd « Time » instellen.

Onderstaande tabel geeft het gebruikersmenu weer met het overeenkomende cijfer:

Menu

Nr	Optie
1	Overbrug
2	Bel functie (Bel)
3	Walk (Loop test)
4	Codes
5	Test
9	Log (Alarm geheugen)
10	Tijd

OPTIE 1 - OVERBRUGGEN

Met de optie 'Overbruggen' kan een gebruiker overbrugbare zones (deze zijn vooraf afgesproken met de installateur) tijdelijk voor één wapening buiten dienst stellen. Eenmaal dat een zone overbrugd is zal deze geen alarm meer geven, ook geen tamperalarm. Na de ontwapening worden de zones automatisch in het systeem opgenomen of de gebruiker stelt ze via de menu optie 'Overbruggen' weer in dienst.

Let op : Een zone is overbrugd vanaf het moment van programmatie.

LCD Klavier : Wanneer men de optie 'Overbruggen' kiest komt op de display de zone 01 met de vermelding of deze al dan niet overbrugbaar is en of deze reeds eerder overbrugd werd. Men verandert de status 'overbrugbaar' door of op het [#] te toetsen of het zone nummer in te geven. Op de onderste lijn van de display verschijnt de indicatie 'Overbrugd'. Met de [>A] en [<B] toets kunnen andere zones bekeken en gekozen worden.

LED Klavier : Wanneer de optie overbruggen gekozen wordt verschijnt direct de overbrugbare status zones op de display. Een zone is overbrugd als de korresponderende LED (0-16) verlicht is. Men verandert dit attribuut door het zonenummer in te toetsen zodat de LED aan of uit gaat. Als een zone als niet overbrugbaar geprogrammeerd is, zal bij het intoetsen van het zonenummer de LED niet oplichten.

Eens dat de gewenste zones voor overbrugging geselecteerd zijn, volstaat het om op de [Ent] toets te drukken, het systeem zal dan totaal wapenen en de geselecteerde zones tijdelijk buiten dienst stellen. Duw op de [Esc] toets om de wapening te onderbreken.

NORMALE WAPENING MET OVERBRUGDE ZONES

Voer een volledige of een gedeeltelijke wapening uit. Op de display van het klavier verschijnt het aantal overbrugde zones, bij een LED klavier knipperen de LED's van de overbrugde zones. De zones blijven overbrugd tot het systeem terug ontwapend wordt.

OPTIE 2 - BEL FUNCTIE

In deze menu optie wordt de Bel functie (bellen) aan de gewenste zones toegekend. De zone aan dewelke het Bel functie attribuut wordt toegekend zal bij activatie de luidsprekeruitgang en klavier buzzers schakelen. Deze uitgangen geven dan een korte dubbele biep.

LCD Klavier : Wanneer de Bel functie optie gekozen wordt, verschijnt zone 01 met zijn Bel functie status op de display. Gebruik de [#] toets om de Bel functie status te veranderen (aan - uit). Aktieve Bel functie status wordt aangeduid dmv een vol zwart vierkantje naast het zonenummer en met de vermelding Bel functie op de onderste lijn van de display. Gebruik de [A>] en [<B] toetsen om de zones te overlopen. Door onmiddellijk het zonenummer (01-16) in te geven verandert men direct de Bel functie status.

LED Klavier : Wanneer de Bel functie optie gekozen wordt, krijgt men onmiddellijk een overzicht van de Bel functie status van de zones; Een verlichte LED duidt erop dat de zone een aktieve Bel functie status heeft. Geef de zone nummers (01-16) in om de Bel functie satus te veranderen.

Gebruik de [Ent] toets om de geprogrammeerde Bel functie status van de zones te bevestigen.

OPTIE 3 - WALK TEST

De Walk Test (loop test) wordt gebruikt voor het testen en uitlopen van de zones van het systeem.

LCD Klavier : Wanneer de Walk Test optie gekozen wordt, verschijnt zone 01 met zijn Walk Test status op de display. Gebruik de [#] toets om de Walk Test status te veranderen (aan - uit). Aktieve Walk Test status wordt aangeduid dmv een vol zwart vierkantje naast het zonenummer en met de vermelding Test op de onderste lijn van de display. Gebruik de [A>] en [<B] toetsen om de zones te overlopen. Door onmiddellijk het zonenummer (01-16) in te geven verandert men direct de Walk Test status.

Nadat de gewenste zones voor de Walk Test zijn geselecteerd start men de test met de [Ent] toets. De display toont hoeveel van de geselecteerde zones op dat moment geopend zijn. Iedere activatie van een Walk Test zone wordt vermeld op display, schakelt de luidsprekeruitgang en klavierbuzzers en wordt weggeschreven in het geheugen.

Wanneer de Walk Test beëindigd is, toont de display het aantal zones dat op dat moment open zijn. Toets op de [#] om een overzicht te krijgen van hoeveel van de geselecteerde zones als getest geregistreerd zijn. Toets nogmaals [#] om een overzicht te krijgen van de zones die geactiveerd werden tijdens de Walk Test.

LED Klavier : Wanneer de Walk Test optie gekozen wordt, zijn alle zone LED's uit. Een verlichte LED duidt erop dat de zone een actieve Walk Test status heeft. Geef de zone nummers (01-16) in om de Walk Test status te veranderen. Gebruik de [Ent] toets om de Walk Test te starten. Indien de geselecteerde zones op dat moment reeds open zijn, zullen de corresponderende Led's oplichten. Iedere activatie van een Walk Test zone schakelt de luidsprekeruitgang en klavierbuzzers en wordt weggeschreven in het geheugen.

Bij het beëindigen van de Walk Test geven de LED's een overzicht van de resultaten :

Zone LED	Zone Status
Aan	Niet getest + open
Snel Knippen	Getest + open
Langzaam Knippen	Getest + gesloten
Uit	Niet getest + gesloten

De Walk Test kan op ieder moment met de [Esc] toets gestopt worden. De Walk Test stopt automatisch als alle geselecteerde zones meer dan 20 minuten in rust blijven.

Opmerking:

De walk test kan uitgevoerd worden voor ieder zone.

Wanneer een zone-Led brandt op het moment dat men de Walk Test begint, dan duidt deze erop dat de betreffende zone reeds open is.

OPTIE 4 - CODES

Er is standaard reeds een Managercode (Hoofdgebruikerscode) in de Star16 / 16 *plus* centrale geprogrammeerd:

	Standaardcode
Manager	1234

Het aantal codes in de centrales is als volgt bepaald :

Centrale	Aantal Gebruikerscodes	Managercode
Star 16	13	Gebruiker 14
Star 16 plus	13	Gebruiker 14

GEBRUIKERCODES

De gebruikersfunctie van de menu optie Codes is het programmeren, wijzigen of wissen van gebruikerscodes met de daarbij behorende attributen. Enkel gebruikerscodes met het attribuut ‘Wijzig codes’ actief geprogrammeerd, hebben toegang tot deze menu optie.

De verschillende attributen voor een gebruikerscode zijn de volgende :

Nr	Attribuut	Omschrijving	standaard
1	Volledige Wapening	Geeft de gebruiker de mogelijkheid het systeem volledig te wapenen met de [>A] toets. Geeft de sleutel de mogelijkheid tot wapenen van de toegekende delen	Actief
2	Ontwapenen	Geeft de gebruiker de mogelijkheid het systeem volledig of gedeeltelijk te ontwapenen met de [Ent] of de [<B] toets	Actief(behalve Manager code)
3	Toegang Deel 1	Geeft de gebruiker de mogelijkheid deel 1 te wapenen met de [<B] toets	Actief(behalve Manager code)
4	Toegang Deel 2	Geeft de gebruiker de mogelijkheid deel 2 te wapenen met de [<B] toets	Actief(behalve Manager code)
5	Toegang Deel 3	Geeft de gebruiker de mogelijkheid deel 3 te wapenen met de [<B] toets	Actief(behalve Manager code)
6	Overbruggen	Geeft de gebruiker de mogelijkheid overbrugbare zones tijdelijk buiten dienst te stellen	Actief
7	Wijzigen Codes	Geeft de gebruiker de mogelijkheid codes en de bijbehorende attributen te programmeren, wijzigen en wissen	Niet Actief (behalve Manager code)
8	Reset (enkel)	Geeft de gebruiker de mogelijkheid de 3 verschillende	Actief

toegankelijk voor de installateur)	soorten van alarmen te resetten	
------------------------------------	---------------------------------	--

LCD Klavier : Wanneer de optie Codes gekozen wordt verschijnt de Gebruiker 1 in de display. Met de [Ent] toets selecteert men deze gebruiker of men kiest een andere met de [>A] of [<B] toets. Met de [#] toets krijgt men nu toegang tot de attributen (1-7) relevant aan deze code. Dit is een bediening die enkel werkt met de gebruikerscodes, niet met de installateurscode !

Het attribuut 'Volledig wapenen' komt nu op display en met de [#] toets kan men dit attribuut actief of niet actief programmeren. Een attribuut is actief als het vierkantje naast de omschrijving volledig zwart is en op de onderste lijn van de display de vermelding Actief staat. Gebruik de [A>] en [<B] toetsen om de andere attributen te overlopen.

Let op : Het intoetsen van het attribuutnummer (1-7 voor de gebruiker) verandert direct de status van het attribuut.

LED Klavier : Wanneer de optie Codes gekozen wordt licht LED 1 op ter aanduiding dat men Gebruikerscode 1 geselecteerd heeft. Met de [Ent] toets selecteert men deze gebruiker of men kiest een andere met de [>A] of [<B] toets. Met de [#] toets krijgt men nu toegang tot de attributen (1-7) relevant aan deze code. Dit is een bediening die enkel werkt met de gebruikerscodes, niet met de installateurscode !

De LED's lichten op ter aanduiding van welke attributen van deze code reeds actief geprogrammeerd zijn. Met de toetsen 1-7 verandert men de attributen van de geselecteerde code naar keuze. De programmatie dient met de [Ent] toets bevestigd te worden. Hierna zal de display terugkeren naar de aanduiding van het Gebruikerscode nummer. Van hieruit kan men andere Gebruikerscodes voor programmatie selecteren of het menu met de [Esc] toets verlaten.

PROGRAMMATIE VAN DE CODES

Iedere code in de Star centrale dient uit 4 digits te bestaan, dit met inbegrip van de managercode .

- de standaard managercode is 1234

Gebruikerscodes met het attribuut ‘wijzigen codes’ actief geprogrammeerd zijn ook gemachtigd om andere gebruikerscodes toe te wijzen, te wijzigen en te wissen.

Toewijzen en wijzigen van Codes :

LCD Klavier : Wanneer de optie Codes gekozen wordt komt de Gebruikerscode nr 1 op de display. Als er geen Pincode aan deze gebruiker is toegewezen, is het zwarte vierkantje op de display leeg. Om deze gebruiker te selecteren toetst men op de [Ent] toets of men kiest een andere met de [A>] en [<B] toetsen. Men kan de Gebruikerscode ook selecteren door direct het corresponderende nummer in te toetsen.

Na de gewenste gebruikerscode geselecteerd te hebben kan men de gewenste Pincode ingeven. De digits verschijnen op de display en bij een foutieve ingave kan men digit voor digit wissen met de [*] toets. Bevestig de programmatie met de [Ent] toets en de display keert terug naar de **Gebruikerscode X** stand. Het vierkanje is nu volledig zwart ter aanduiding dat er een Pincode aan de gebruiker is toegewezen.

Let op : Indien men een Pincode ingeeft die reeds aan een andere gebruiker is toegewezen, zal de boodschap ‘Dubbele Code’ op display verschijnen en dient men een andere Pin code in te geven.

LED Klavier : Wanneer de optie Codes gekozen wordt, zal LED 1 oplichten ter aanduiding dat men Gebruikerscode 1 kan programmeren. Om deze gebruiker te selecteren toetst men op de [Ent] toets of men kiest een andere met de [A>] en [<B] toetsen. Als er reeds een Pincode aan deze gebruiker is toegewezen, zullen de LED's 1 tot 4 oplichten. Men kan de Gebruikerscode ook selecteren door direct het corresponderende nummer in te toetsen.

Geef een Pincode van 4 digits in. Bij iedere digit ingave zal er een Led 1-4 oplichten. Een foutieve ingave wist men ook hier met de [*] toets.

Bevestig de programmatie met de [Ent] toets en de display keert automatisch terug naar de optie Codes.

Opmerkingen :

Indien de ingegeven Pincode reeds aan een andere gebruiker werd toegekend, zullen de LED's 1-4 twee keer knipperen. Geef dan een nieuwe Pincode in.

WISSEN VAN CODES

LCD Klavier : Kies de gebruikerscode die men wil wissen en druk op de [Ent] toets. De display toont [* * * *]. Druk vervolgens 4 keer op de [*] toets. De display verandert dan naar [- - -]. Druk vervolgens op de [Ent] toets, de gebruikerscode is dan gewist en de display keert automatisch terug naar de optie Gebruikerscode X. Het vierkantje is leeg ter aanduiding dat de code gewist is.

LED Klavier : Kies de gebruikerscode die men wil wissen en druk op de [Ent] toets. De LED'S 1-4 lichten op.

Druk 4 keer op de [*] toets. Iedere keer dat men die intoetst zal er een LED doven. Bevestig de programmatie met de [Ent] toets en men keert automatisch terug naar de vorige display.

Om de optie Codes te verlaten drukt men vervolgens op de [Esc] toets.

OPTIE 5 - TEST

Met deze menu optie kan de gebruiker de sirene en de flash van de Star centrale testen.

Men kan slechts een functie per keer testen. De mogelijke testen zijn :

Test Uitgangsfuncties	Druk Toetsnummer
Sirene	5
Flash	6

LCD Klavier : Bij het selecteren van het Test menu verschijnt er « Uitgangstype 05= Sirene » op het display. Gebruik de [A>] en [<B] toetsen om de uitgangsfunctie « 05 = Sirene » of uitgangstype «06 =Flash » te selecteren. Voor het activeren van de functie drukt men op de [#] toets of geeft men het corresponderende nummer in (zie tabel hierboven). Alle uitgangen met deze functie zullen dan geschakeld worden. Om de test te beëindigen drukt men nogmaals op de [#] toets of het corresponderende nummer en vervolgens zullen de uitgangen terug in rust komen.

Let op : Door direct het nummer in te geven activeert men onmiddellijk de corresponderende uitgangen.

LED Klavier : Bij het selecteren van het Test menu lichten alle beschikbare LED's op. Om een uitgangsfunctie te testen drukt men het corresponderende nummer in (zie tabel hierboven) . De uitgangen die met die functie geprogrammeerd zijn zullen dan geactiveerd zijn. Tijdens de test knippert de corresponderende LED terwijl de anderen doven. Om de test te beëindigen drukt men nogmaals op de [#] toets of het corresponderende nummer en vervolgens zullen de uitgangen terug in rust komen en alle LED's terug oplichten. Toets het nummer van de volgende uitgangsfunctie die men wenst te testen of verlaat de optie met de ÊSC- toets.

De Test optie stopt automatisch na 2 minuten schakelen van een uitgang of indien er gedurende 2 minuten geen toetsen worden ingedrukt.

OPTIE 9 - LOG (ALARM GEHEUGEN)

De Star centrales beschikken over een geheugen van 250 evenementen. Deze evenementen worden in Eeprom opgeslagen en kunnen via een LCD klavier bekeken of uitgeprint worden. Alleen de Manager en de Installateurscode hebben toegang tot deze menu optie.

GEHEUGEN UITLEZING (ENKEL LCD KLAVIER)

Wanneer de menu optie Geheugen geselecteerd wordt, verschijnt de aktuele datum in de display. Gebruik de [A>] en de [<B] toetsen om het geheugen te overlopen. Met de [A>] gaat men van evenement 001, 250, 249 etc en met de [<B] van 001, 002,250.

Om de datum en tijd van het geselecteerde evenement op display te krijgen drukt men op de [#] toets. Het nogmaals intoetsen van de [#] geeft terug het geselecteerde evenementen. Voor het snel doorlopen van het geheugen kan men een willekeurig eventnummer (001 -250) ingeven en vervolgens op de [>A] toets duwen. Als dit nummer overeenkomt met een bestaat evenement zal dit onmiddellijk op de display verschijnen. Indien dit niet het geval is keert de display terug naar het laatst geselecteerd evenement.

PRINTEN VAN HET EVENEMENTEN GEHEUGEN

Het evenementengeheugen kan door het aansluiten van een Printermodule of een RS232 module op de RS485 buslijn uitgeprint worden. (zie hoofdstuk 2 - Systeem Architectuur) Men dient vanuit een LCD of LED klavier een geldige code in te voeren gevolgd door het commando *5. Vervolgens zal het volledige geheugen uitgeprint worden.

EVENEMENTEN DETAILS

Een geheugen evenement bestaat uit :

- aanduiding van de tijd in uren en minuten
- aanduiding van het type evenement
- numerieke aanduiding van zone of code nummer
- numerieke aanduiding van de positie van het evenement in het geheugen
- omschrijving van evenement

Met de [Esc] toets verlaat men de menu optie Geheugen

OPTIE 10 - TIJD

Met deze menu optie kan de gebruiker de tijd, de datum en het begin van de zomertijd en de wintertijd instellen.

Optie nummer	Optie	Default	Ingave
1	Tijd	00 : 00	4 digits (hh:mm)
2	Datum	01/01/94	6 digits (dd/mm/yy)
3	Zomertijd	21/03	4 digits (dd/mm)
4	Wintertijd	27/10	4 digits (dd/mm)

Bij het kiezen van het menu 'Tijd', krijgt men gelijk optie 1 - Tijd op de display. Selecteer deze optie met de [Ent] toets of overloop de andere opties met de [A>] en [<B] toetsen en bevestig vervolgens uw keuze met de [Ent] toets. Geef de tijd en datum op de gewenste wijze in. (zie bovenstaande tabel) De Star accepteert enkel geldige programmaties, dagnummer 33 en maand 13 zullen niet geaccepteerd worden. Bevestig de programmatie met de [Ent] toets en kies eventueel een andere optie met de [A>] en [<B] toetsen.

Bij een geldige ingave in optie 2 'Datum' zal de display een verkorte benaming van de dag zelf weergeven.

ZOMERTIJD - WINTERTIJD

De Star centrale zal automatisch veranderen van zomer- naar wintertijd op de geprogrammeerde datums. Dit houdt in dat op de datum van het begin van de zomertijd, de klok automatisch om 2.00 uur naar 3.00 uur en op de datum van het begin van de wintertijd van 3.00 uur naar 2.00 uur verandert.

ALARM EN HELP BOODSCHAPPEN

Het Star beveiligingssysteem is in staat zichzelf op de goede werking te controleren. Indien het systeem niet optimaal functioneerd, zal dit aan de hand van duidelijke boodschappen op het klavier worden weergegeven.

Onderstaande lijst geeft een verklaring van de voorkomende boodschappen.

LCD-codeklavier;

*** Alarm Toestand**

Het systeem bevindt zich in een alarmtoestand welke gestopt moet worden dmv. een geldige PIN-code.

*** Reset Inbraak**

De PIN-code dat de alarmtoestand gestopt heeft is niet bevoegd om het systeem te Resetten. Het systeem kan gereset worden dmv. een code met deze bevoegdheid.

*** Reset PA**

De PIN-code dat het Paniekalarm gestopt heeft is niet bevoegd om het systeem te resetten.

Het systeem kan gereset worden dmv. een code met de Panieksbevoegdheid.

*** Installat.Reset gevraagd**

Deze boodschap verschijnt bij het optreden van een Tamper-alarm bvb na het openen van de centrale. Tamper-alarmen vereisen normaal een controle van alle modules van het systeem door de installateur.

*** Slechte Code**

De ingevoerde code is geen geldige code

*** Bel Installateur Installateur Reset**

In dit geval is het noodzakelijk de installateur op te bellen om een Reset van het systeem uit te voeren.

*** Bestaande Code**

De PIN-code toegekend aan deze gebruiker is reeds in gebruik, kies een andere code.

*** Optie in gebruik**

Deze optie is op dit ogenblik in gebruik door een ander gebruiker.

*** Uitg.Tijd Oneind.**

De uitgangstijd werd op oneindig ingesteld.

Het systeem vereist het indrukken van een drukknop om zich te wapenen.

*** Telecom Fout**

De centrale heeft een fout ontdekt op de telefoonlijn.

Deze fout wordt alleen vermeld bij een niet gewapend systeem of bij de volgende ontwapening van het systeem.

*** Comm Fout**

De centrale heeft tevergeefs geprobeerd om een alarmmelding door te bellen naar de beveiligingsmeldkamer.

Deze fout wordt alleen vermeld bij een niet gewapend systeem of bij de volgende ontwapening van het systeem.

HET VERMIJDEN VAN ONGEWENSTE ALARMMELDINGEN

Ongewenste alarmmeldingen zijn zeer vervelend en kunnen tot hoge boetes leiden bij de Politie - en of Rijkswacht diensten.

Onderstaande lijst geeft U 9 punten welke U kunnen helpen om dit te vermijden.

1. Zorg ervoor dat U de werking van het systeem onder de knie hebt. Indien U afwezig bent is het aan te raden het systeem te laten bedienen door iemand die eveneens op de hoogte is van het functioneren van het systeem.
2. Controleer alvorens de centrale te wapenen of alle deuren en vensters goed gesloten zijn.
3. Indien er passieve infrarood detectoren gebruikt worden hoeft U ervoor te zorgen dat er geen dieren (katten,vogels,honden,...) in deze ruimtes aanwezig zijn bij het wapenen. Eventuele bewegende versieringen (bij kerstmis,enz.), ventilatoren, verwarmingstoestellen,... moeten eveneens uitgeschakeld worden.
4. Volg steeds de voorgeschreven wapen-en ontwapen procedure en respecteer de geprogrammeerde toegangswegen.
5. Behandel de beveiligingsonderdelen met zorg en zorg ervoor dat ze niet beschadigd worden.
6. Breng Uw installateur op de hoogte van eventuele wijzigingen dat U aanbrengt aan Uw gebouw indien U denkt dat deze de goede werking van Uw beveiligingssysteem kunnen beïnvloeden.
7. Meldt iedere alarmmelding aan Uw installateur.Indien nodig zal deze terplaatse komen om de installatie na te kijken.
8. Indien de openings-en sluitingstijden gemeld worden aan de meldkamer, breng hen dan op de hoogte van iedere tijds-of code verandering.
9. De centrale zou uitgerust moeten zijn met een noodbatterij teneinde het systeem bij stroompannes te laten verderwerken. Zorg ervoor dat het systeem terug van een hoofdvoedingsspanning wordt voorzien teneinde het systeem de mogelijkheid te bieden om de noodbatterij bij te laden.

ERKENDE INSTALLATEUR

Naam :

Adres :

Ministerieel Erkenningsnummer :

BVVO Erkenningsnummer :

Telefoon tijdens de bureeluren :

Na de bureeluren te bereiken op :

Of via semafoonnummer :

Of via mobilfoonnummer :

Klantnummer & Diversen :